



EN DRAWING PROJECTOR WITH TABLE MXDP-200

Thank you for purchasing **Maxlife** product. Before first use, please read the user manual carefully. Please keep this manual for future reference as it contains important information. We hope that the **Maxlife** product will meet your expectations.

PRODUCER/CUSTOMER SERVICE OFFICE:

TelForceOne S.A.
Krakowska 119
50-428 Wrocław, Poland
Phone number: (+48) 71 327 20 00
E-mail: info@telforceone.com

Made in China

SPECIFICATION:

Power supply: 3V⁼⁼, 2x AA 1.5V⁼⁼ battery (not included)

SET CONTAINS:

projector, drawing base, 12 markers, sponge, table, 3 discs, drawing book, manual.
NOTE: if any of the elements are missing after unpacking the set, report it immediately to the seller.

The product is intended for children over the age of 3.



WARNING: Not suitable for children under 36 months.
For use under direct adult supervision.

Children's drawing projector with table can be a useful tool for education and entertainment, but proper safety practices should be followed to avoid potential hazards. Here are some safety rules and potential dangers related to using a projector for children.

SAFETY RULES:

Adult Supervision: Children's drawing projector with table should be used under adult supervision. An adult should be present when using the device to ensure safety and assist in operation.

Age of user: Make sure projectors are age appropriate for your child and follow manufacturer's recommendations. Some projections may contain elements that are not suitable for very young children.

Placement: Place the projector on a stable surface to avoid accidental tipping over.

Distance from the screen: Place the projector at a safe distance to avoid direct exposure to the child's eyes. Never allow your child to point a light source directly at their eyes.

Cleanliness: Clean the projector regularly to remove dust and debris that may affect image quality.

Repair and Maintenance: Do not attempt to repair the projector yourself. Consult technical service if necessary.

THREATS:

Mechanical damage: Improper use of the projector, such as a fall or impact, may result in damage to the device or even potential injury to a child.

Eyesight: Using a projector for long periods of time without interruption may cause eyestrain and may deteriorate. Always monitor time your child plays with the projector.

Electrical Hazards: Battery-powered or plug-in toys can pose a fire or electrical hazard if used incorrectly.

Battery Warning: Batteries should not be charged, do not put different types of batteries or new and used batteries. Batteries must be inserted with correct polarity. Discharged batteries should be removed from the toy. The battery terminals should not be short-circuited.

Cleaning and storage: Use only a dry and soft cloth to clean the device. Do not use agents with high acidic or alkaline concentrations. Store the device in a dry and warm place. If you do not intend to use the device for a longer period of time, never leave batteries or discharged batteries in it. The toy must be kept out of the reach of children under 3 years of age.

Use: Protect the product against falls and strong shocks. Avoid using the device at high air temperatures and do not expose the device to strong sunlight. The device should not be exposed to direct exposure to water, fire or any other source of heat. This may permanently damage the product.

Taking care and following safety precautions can help minimize the potential risks associated with using a projector for children.

CONSTRUCTION OF THE DEVICE AND ITS INSTALLATION:

- Lamp Switch
- Place to insert batteries

- Connect the legs to the table.
- Place the projector in the table.
- Insert the film into the projector according to the cutouts on the elements.
- Turn the lamp switch.
- Set the projection head to the appropriate position.
- Use the lens to focus by rotating it until the image is clear.

BATTERY INSTALLATION:

Unscrew the screw. Gently remove the safety flap. Place 2x AA 1.5V⁼⁼ batteries according to the +/- polarity marked. Close the flap and tighten the screw securely.

NOTE: If you want to use batteries, they must be removed from the toy before charging. Batteries should only be charged by adults or children aged 8 years or older.

USE:

A projector with a drawing table is an interactive educational tool that combines traditional painting and drawing techniques with modern design technology.

Painting board: The table is equipped with a special surface on which children can draw and paint using markers. The surface can be easily wiped, allowing multiple uses. Remember to place it in the right position - with the shiny side up.

Displaying images: The table is equipped with a built-in projector that allows you to display images and drawings on the board. Thanks to this, children can imitate drawings or paint patterns from the projection.

Brightness and focus adjustment: The table can have the functions of adjusting the brightness and sharpness of the projection to adapt to the lighting conditions in the room.

A projector with a drawing table is an excellent tool that not only develops a child's creativity, but also integrates technology with traditional methods of learning and playing.

PROPER DISPOSAL OF USED ELECTRICAL AND ELECTRONIC EQUIPMENT

This device is marked with a crossed-out garbage container symbol, in accordance with the European Directive 2012/19/EU on Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE). Products marked with this symbol should not be disposed of or discarded with other household waste at the end of their service life. The user is obliged to dispose of waste electrical and electronic equipment by delivering it to a designated point, where such hazardous waste is recycled. The collection of this type of waste in separate locations and the proper recovery process contributes to the conservation of natural resources. Proper recycling of waste electrical and electronic equipment is beneficial to human health and environment. For information on where and how to dispose of used electronic equipment in an environmentally safe manner, the user should contact the relevant local authority, the collection point or the point of sale where the equipment was purchased.

DECLARATION OF CONFORMITY WITH EUROPEAN UNION DIRECTIVES

TelForceOne S.A. hereby declares that this product complies with the essential requirements and other provisions of the Directives „New Approach“ of the European Union.

The symbol stands for flat cardboard (packaging material).

The device packaging can be recycled in accordance with local regulations.

PL PROJEKTOR RYSUNKOWY ZE STOŁEM MXDP-200

Dziękujemy za zakup produktu marki **Maxlife**. Przed pierwszym użyciem należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi. Instrukcję należy zachować do późniejszego wglądu gdyż zawiera ona ważne informacje. Mamy nadzieję, że produkt **Maxlife** spełni Twoje oczekiwania.

DANE PRODUCENTA/BIURO OBSŁUGI KLIENTA:

TelForceOne S.A.
Krakowska 119
50-428 Wrocław, Polska
Infolinia: (+48) 71 327 20 00
E-mail: info@telforceone.com

Wyprodukowano w Chinach

SPECYFIKACJA:

Zasilanie: 3V⁼⁼, bateria 2x AA 1.5V⁼⁼ (brak w zestawie)

ZESTAW ZAWIERA:

projektor, baza do rysowania, 12 pisaków, gąbka, stolik, 3 krążki, książka do rysowania, instrukcja.
UWAGA: gdy po rozpakowaniu zestawu brakuje któregoś jego elementów zgłoś, to niezwłocznie do sprzedawcy.

Produkt przeznaczony jest dla dzieci w wieku powyżej 3 lat.



OSTRZEŻENIE: Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy.
Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.

Projektor dla dzieci mogą być przydatnym narzędziem do edukacji i rozrywki, ale należy przestrzegać odpowiednich zasad bezpieczeństwa, aby uniknąć potencjalnych zagrożeń. Oto kilka zasad bezpieczeństwa oraz potencjalnych zagrożeń związanych z użytkowaniem projektora dla dzieci.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA:

Nadzór dorosłego: Projektor dla dzieci powinny być używane pod nadzorem dorosłych. Dorosły powinien być obecny w czasie użytkowania urządzenia, aby zapewnić bezpieczeństwo i pomóc w obsłudze.

Wiek użytkownika: Upewnij się, że projektor jest odpowiedni dla wieku dziecka i zgodne z zaleceniami producenta. Niektóre projekcje mogą zawierać elementy, które nie są odpowiednie dla bardzo małych dzieci.

Umieszczenie: Postaw projektor na stabilnej powierzchni, aby uniknąć przypadkowego przewrócenia.

Odległość od ekranu: Ustaw projektor w bezpiecznej odległości, aby uniknąć bezpośredniego naświetlania oczu dziecka. Nigdy nie pozwól dziecku, aby kierowało źródło światła bezpośrednio na oczy.

Czystość: Regularnie czyść projektor, aby usunąć kurz i zanieczyszczenia, które mogą wpłynąć na jakość obrazu.

Naprawa i konserwacja: Nie próbuj naprawiać projektora samodzielnie. W razie potrzeby skonsultuj się z serwisem technicznym.

ZAGROŻENIA:

Uszkodzenia mechaniczne: Nieprawidłowe używanie projektora, takie jak upadek lub uderzenie, może prowadzić do uszkodzenia urządzenia lub nawet do potencjalnych obrażeń u dziecka.

Wzrok: Długotrwałe używanie projektora bez przerwy może doprowadzić do zmęczenia wzroku i może to wpłynąć na jego pogorszenie. Zawsze kontroluj czas zabawy dziecka z projektorem.

Zagrożenia elektryczne: Zabawki zasilane bateriami lub z wtyczką mogą stanowić zagrożenie pożarowe lub elektryczne, jeśli są używane nieprawidłowo.

Ostrzeżenie dotyczące baterii: Baterie nie powinny być ładowane, nie należy wkładać różnych typów baterii lub nowych i używanych baterii. Baterie należy wkładać z zachowaniem prawidłowej biegunowości. Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki. Zaciśków zasilania nie należy zwiierać.

Czyszczenie i przechowywanie: Do czyszczenia urządzenia używaj tylko suchej i miękkiej ściereczki. Nie używaj środków o wysokim stężeniu kwasowym lub zasadowym. Przechowuj urządzenie w suchym i ciepłym miejscu. Jeśli zamierzasz dłużej nie korzystać z urządzenia, nigdy nie zostawiaj w nim baterii lub rozładowanych akumulatorów. Zabawka musi być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Użytkowanie: Chronić produkt przed upadkiem i silnymi wstrząsami. Unikaj korzystania z urządzenia przy wysokich temperaturach powietrza oraz nie wystawiaj urządzenia na działanie silnego słońca. Urządzenie nie powinno być wystawiane na bezpośrednie działanie wody, ognia lub innego źródła ciepła. Może to trwale uszkodzić produkt.

Zachowanie ostrożności i przestrzeganie zasad bezpieczeństwa może pomóc w minimalizacji potencjalnych zagrożeń związanych z użytkowaniem projektora dla dzieci.

BUDOWA URZĄDZENIA I JEGO MONTAŻ:

- Włącznik lampy
- Miejsce na baterie

- Połącz nogi ze stołem.
- Umieść projektor w stole.
- Włóż film do projektora zgodnie z wycięciami na elementach.
- Przekręć włącznik lampy.
- Ustaw głowicę w odpowiedniej pozycji.
- Do ustawienia ostrości użyj soczewki obracając ją do momentu uzyskania wyraźnego obrazu.

INSTALACJA BATERII:

Odkręć śrubkę na klapce. Delikatnie wyjmij kłapkę zabezpieczającą. Umieść baterie 2x AA 1,5V⁼⁼ zgodnie z polaryzacją +/- zgodnie z oznaczeniami. Zamknij kłapkę i dokładnie przykręć śrubkę.

UWAGA: gdy chcemy używać akumulatorów, należy je przed ładowaniem wyjąć z zabawki. Akumulatory powinny być ładowane wyłącznie przez dorosłych lub dzieci w wieku co najmniej 8 lat.

UŻYTKOWANIE:

Projektor ze stołem do rysowania, to interaktywne narzędzie edukacyjne, które łączy tradycyjne techniki malowania i rysowania z nowoczesną technologią projektowania.

Tablica do malowania: Stolik wyposażony jest w specjalną powierzchnię, na której dzieci mogą rysować i malować za pomocą mazaków. Powierzchnia może być łatwo wycierana, umożliwiając wielokrotne wykorzystanie. Pamiętaj, aby umieścić ją w odpowiedniej pozycji - błyszczącą stroną ku górze.

Wyświetlanie obrazów: Stolik wyposażony jest w wbudowany projektor, który umożliwia wyświetlanie obrazów, rysunków, na tablicy. Dzięki temu dzieci mogą naśladować rysunki lub malować wzory z projekcją.

Regulacja jasności i ostrości: Stolik może mieć funkcje regulacji jasności i ostrości projekcji, aby dostosować się do warunków oświetleniowych w pomieszczeniu.

Projektor ze stołem do rysowania, to doskonałe narzędzie, które nie tylko rozwija kreatywność dziecka, ale także integruje technologię z tradycyjnymi metodami nauki i zabawy.

PRAWIDŁOWA UTYLIZACJA ZUŻYTEGO SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO

Urządzenie oznaczone jest symbolem przekreślonego kontenera na śmieci, zgodnie z Dyrektywą Europejską 2012/19/UE o zużytej sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (Waste Electrical and Electronic Equipment - WEEE). Produktów oznaczonych tym symbolem po upływie okresu użytkowania nie należy utylizować lub wyrzucać wraz z innymi odpadami z gospodarstwa domowego. Użytkownik ma obowiązek pozbywać się zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, dostarczając go do wyznaczonego punktu, w którym takie niebezpieczne odpady poddawane są procesowi recyklingu. Gromadzenie tego typu odpadów w wydzielonych miejscach oraz właściwy proces ich odzyskiwania przyczyniają się do ochrony zasobów naturalnych. Prawidłowy recykling zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego ma korzystny