## TABLICA Z GRAMI MATEMATYCZNYMI

MXWR-01

Dziekujemy za zakup produktu marki Maxlife. Przed pierwszym użyciem należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi. Instrukcję należy zachować do późniejszego wglądu. Mamy nadzieje, ze produkt Maxlife spełni Twoje oczekiwania.

Dane producenta /Biuro Obsługi Klienta

 □ TelForceOne S.A. Wyprodukowane w Chinach Krakowska 119

50-428 Wrocław, Poland Telefon: (+48) 71 327 20 00

E-mail: info@telforceone.com

### Produkt dedykowany dla dzieci powyżej 3 roku życia

#### KORZYSTANIE Z TABLICY

Ekran pozwala nam na reczne pisanie i rysowanie używając dołaczonego rysika. Patrz rysunek nr 2.

Do wyczyszczenia ekranu i usunięcia wszelkich rysunków służy przycisk czyszczacy ekran. Patrz rysunek nr 1.

Aby zablokować możliwość przypadkowego wyczyszczenia ekranu przesuwamy suwak blokady ekranu w prawo.

### **ŁADOWANIE URZADZENIA**

Zalecane używanie zasilacza o parametrach wyjściowych 5V=1A. Zasilacz nie iest dołaczony do zestawu. Czas ładowania akumulatora do pełna to około 2 godziny.

Dołączonym do zestawu przewodem microUSB, połącz odpowiednio zasilacz sieciowy z urządzeniem. Po prawidłowym połączeniu, dioda obok portu ładowania zapali się na czerwono. Gdv akumulator naładuje się do pełna, dioda zgaśnie. Odłącz urządzenie od ładowania.

### PANEL FUNKCYJNY

Długo przytrzymaj, aby włączyć/wyłączyć. Timer: jednokrotne wciśnięcie ustawi czas rozwiązywania zadań na 5 sekund, ponowne wciśnięcie wydłuży czas do 10 sekund. Kolejne wyłaczy czas.



Dostępne są trzy rodzaje gier. Pojedyncze wciśnięcia spowoduja ich wybór:

zapamietywanie liczb - przez 3 sekundy na ekranie pojawią się 3 cyfry. Należy je zapamietać. Po ich zniknieciu trzeba podać

kombinacie w odpowiedniej kolejności. Po jch wpisanju potwierdź przyciskiem OK. Po 5 prawidłowych wskazaniach poziom trudności wzrasta. Dostępnych jest 5 poziomów. Czas na rozwiązanie w tej arze wynosi 10 sekund.

porównywanie liczb – w zależności od komend należy wskazać największą lub najmniejszą liczbę, które pojawią się na ekranie. Po wybraniu prawidłowej liczby potwierdź przyciskiem OK. Po 5 prawidłowych wskazaniach poziom trudności wzrasta. Dostępnych jest 6 poziomów. Czas na rozwiązanie w tej grze wynosi 10 sekund. znaidowanie reguł – na ekranie pojawia sie trzy liczby. Rozwiązaniem jest podanie kolejnej, która pasuje do wyświetlanej kombinacji. Po wpisaniu prawidłowej liczby potwierdź przyciskiem OK. Dostepnych jest 5 poziomów. Czas na rozwiazanie w tej grze wynosi 15 sekund.

Koleine wciskanie nauczy nas reguł dodawania, odeimowania, mnożenia i dzielenia, wykonując działanie po kolei.

### Działania matematyczne z użyciem jednocyfrowych liczb: dodawanie i odeimowanie

Należy podać prawidłowy wynik. Podanie wyniku potwierdzamy przyciskiem OK. Dostępnych jest 50 zadań.

działanie ze znakami nierówności

Używając przycisków <, >, = podaj prawidłową odpowiedź. Podanie odpowiedzi potwierdzamy przyciskiem OK. Dostepnych jest 50

### Działania matematyczne z użyciem dwucyfrowych liczb: dodawanie i odeimowanie

Należy podać prawidłowy wynik. Podanie wyniku potwierdzamy przyciskiem OK. Dostepnych jest 50 zadań.

### działanie ze znakami nierówności

Używając przycisków <, >, = podaj prawidłową odpowiedź. Podanie odpowiedzi potwierdzamy przyciskiem OK. Dostepnych jest 50 zadań.

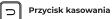
### Działanie matematyczne z użyciem działań mnożenia. dzielenia:

wykonywanie działań mnożenia oraz dzielenia

Należy podać prawidłowy wynik. Podanie wyniku potwierdzamy przyciskiem OK. Dostepnych jest 50 zadań.

działanie ze znakami nierówności

Używając przycisków <, >, = wybieramy odpowiedni do podania prawidłowej odpowiedzi. Dostępnych jest 50 zadań



(×÷ı

Do rozwijanja dodatkowych umiejetności, podane działanja dziecko może zapisywać recznie na ekranie obok.

### BEZPIECZEŃSTWO UŻYTKOWANIA

Zapoznaj się uważnie z podanymi w instrukcji wskazówkami. Nieprzestrzeganie tych wskazówek może być niebezpieczne lub niezgodne z prawem.

Urzadzenie należy stosować wyłacznie zgodnie z jego przeznaczeniem.

Do ładowania podłączać produkt tylko do odpowiedniego gniazda

Opakowanie nie jest zabawką. Zaraz po rozpakowaniu trzymaj je z dala od dzieci.

Urzadzenie posiada wbudowany akumulator. Unikai wystawiania akumulatora na działanie bardzo niskich lub bardzo wysokich temperatur. Ekstremalne temperatury moga mieć wpływ na pojemność i żywotność akumulatora. Unikaj narażanja akumulatora na kontakt z płynami i metalowymi przedmiotami. Zużyty lub uszkodzony akumulator należy umieścić w specjalnym pojemniku. Przeładowanie akumulatora może powodować jego uszkodzenie. W związku z tym nie ładuj akumulatora dłużej niż jest to niezbędne do jego pełnego naładowania.

Nie zostawiai urządzenia bez kontroli podczas ładowania.

Naprawiać ten produkt może wyłącznie wykwalifikowany serwis producenta lub autoryzowany punkt serwisowy. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany serwis lub przez nieautoryzowany punkt serwisowy grozi uszkodzeniem urządzenia i utrata gwarancii.

Producent nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane samodzielnymi modyfikacjami. Podobnie jest w przypadku zastosowania przewodów innych niż oryginalne. Nie wolno używać produktu, adv jest uszkodzony.

Nie należy narażać urządzenia na działania wody, innych płynów oraz zanieczyszczeń. Nie powinno się korzystać urządzenia w pomieszczeniach o wysokiej wilgotności powietrza oraz wysokim zapyleniu. Może to niekorzystnie wpłynać na prace i żywotność podzespołów elektronicznych.

Chronić produkt przed upadkiem i silnymi wstrzasami.

Nie zginać ani nie zakleszczać przewodu do ładowania. Wyciągając przewód, chwytać bezpośrednio za wtyczkę, nigdy za sam przewód. Do czyszczenia urządzenia używaj tylko suchej i miękkiej ściereczki. Nie używaj środków o wysokim stężeniu kwasowym lub zasadowym.

### PRAWIDŁOWA UTYLIZACJA ZUŻYTEGO SPRZETU

Urządzenie oznaczone jest zgodnie z Dyrektywa Europejską 2012/19/WE o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (Waste Electrical and Electronic Equipment

 WEEE), Produktów oznaczonych tym symbolem po upływie okresu użytkowania nie należy utylizować lub wyrzucać wraz z innymi odpadami z gospodarstwa domowego. Użytkownik ma obowiazek pozbywać się zużytego sprzetu elektrycznego i elektronicznego. dostarczając je do wyznaczonego punktu, w którym takie niebezpieczne odpady poddawane są procesowi recyklingu. Gromadzenie tego typu odpadów w wydzielonych miejscach oraz właściwy proces ich odzyskiwania przyczyniają się do ochrony zasobów naturalnych. Prawidłowy recykling zużytego sprzetu elektrycznego i elektronicznego ma korzystny wpływ na zdrowie i otoczenie człowieka. W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska pozbycia się zużytego sprzetu elektrycznego i elektronicznego użytkownik powinien skontaktować się z odpowiednim organem władz lokalnych, z punktem zbiórki odpadów lub z punktem sprzedaży, w którym zakupił sprzet.

## Zgodnie z dyrektywa UE 2006/66/EC ze zmianami zawartymi

w Dyrektywie 2013/56/UE o utylizacji akumulatora, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych, lecz traktowane zgodnie z dyrektywa i miejscowymi przepisami. Nie wolno wyrzucać akumulatorów razem z niesortowanymi odpadami komunalnymi. Użytkownicy baterii i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwia ich zwrot, recykling oraz utylizacie. Na terenie UE zbiórka i recykling baterii i akumulatorów podlega osobnym procedurom. Aby dowiedzieć sie wiecei o istniejacych w okolicy procedurach recyklingu baterii i akumulatorów, należy skontaktować się z urzędem miasta. instytucją ds. gospodarki odpadami lub wysypiskiem.

### ✓ DEKLARACJA ZGODNOŚCI Z DYREKTYWAMI UNII **EUROPEJSKIEJ**

Ninieiszym TelForceOne S.A. oświadcza, że ten produkt iest zgodny z podstawowymi wymaganiami i pozostałymi postanowieniami Dyrektyw tzw. "Nowego podejścia" Unii Europeiskiei.



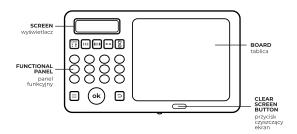
# WRITING BOARD WITH MATH GAMES

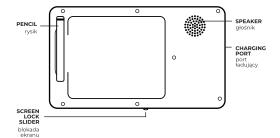
MXWB-01

MANUAI INSTRUKCJA OBSŁUGI



### IMAGE DESCRIPTION/OPIS RYSUNKU





### SPECIFICATION/SPECYFIKACJA

Input voltage/Napiecie weiściowe: 5V=0.1A Charging port/Port ladownia: microUSB Battery/Akumulator: Li-lon 3.7V=100mAh. 0.37Wh

Set contains/Zawartość zestawu: Writing board, pencil, USB cable, manual/Tablica, rysik, kabel USB, instrukcia



# WRITING BOARD WITH MATH GAMES

MXWR-01

Thank you for purchasing a Maxlife product. Please read the instruction manual carefully before using it for the first time. Keep the manual for later reference. We hope that the Maxlife product will meet your expectations.

Producer/ **Customer Service** Office

 □ TelForceOne S.A. Krakowska 119

50-428 Wrocław, Poland Phone: (+48) 71 327 20 00

E-mail: info@telforceone.com

Made in China

The product is dedicated to children over 3 years of age.

### USING THE BOARD

The screen allows us to write and draw by hand using the included stylus. See picture No. 2. Use the clear screen button to clear the screen and remove any drawings. See picture No. 1. To block the possibility of accidentally clearing the screen, move the screen lock slider to the right.

### CHARGING THE DEVICE

It is recommended to use a charger with output parameters of 5V=1A. The charger is not included in the set. The time to fully charge the battery is about 2 hours. Use the included microUSB cable to properly connect the charger to the device. When properly connected, the LED next to the charging port will turn red. When the battery is fully charged, the LED will turn off. Disconnect the device from charging.

### **FUNCTION PANEL**



Long hold to turn on/off.

Timer: one press will set the problem solving time to 5 seconds, pressing again will increase the time to 10 seconds. The next one will turn off time.



### Games

Three types of games are available. Single presses will select

remembering numbers - 3 digits will appear on the screen for 3 seconds. They should be remembered. After they disappear, you have to enter the combination in the correct order. After entering them, confirm with the OK button. After 5 correct guesses,

the difficulty level increases. There are 5 levels. The time to solve in this game is 10 seconds.

comparing numbers - depending on the commands, enter the largest or smallest number that will appear on the screen. After selecting the correct number, confirm with the OK button. After 5 correct guesses, the difficulty level increases. There are 6 levels. The time to solve in this game is 10 seconds.

finding rules - three numbers will appear on the screen. The solution is to enter another one that matches the displayed combination. After entering the correct number, confirm with the OK button. There are 5 levels. The time to solve in this game is 15

Pressing again will teach us the rules of addition, subtraction, multiplication and division, performing the operation in sequence.

### Math operations with single-digit numbers: addition and subtraction

You must enter a valid result. Confirm the result with the OK button. There are 50 tasks available.

### operation with inequality signs

Use the <, >, = buttons to enter the correct answer. Confirm the answer with the OK button. There are 50 tasks available

## Math operations using two-digit numbers:



You must enter a valid result. Confirm the result with the OK button. There are 50 tasks available.

### operation with inequality signs

Use the <, >, = buttons to enter the correct answer. Confirm the answer with the OK button. There are 50 tasks available

### Mathematical operation using multiplication, division operations:

## multiplication and division operations

You must enter a valid result. Confirm the result with the OK button. There are 50 tasks available.

### · operation with inequality signs

Using the <, >, = buttons, we select the appropriate one to give the correct answer. There are 50 tasks available.



Delete button

To develop additional skills, the given actions can be written by the child manually on the screen next to it.

### SAFETY OF USE

Read the instructions in the manual carefully. Failure to follow these guidelines may be dangerous or illegal.

- · Use the device only for its intended purpose.
- Only connect the product to an appropriate socket for charging.
- The packaging is not a toy. Keep away from children immediately after unpacking.
- · The device has a built-in battery. Avoid exposing the battery to very low or very high temperatures. Extreme temperatures can affect battery capacity and lifetime. Avoid exposing the battery to liquids and metal objects. A used or damaged battery should be placed in a special container. Overcharging the battery may damage it. Therefore, do not charge the battery longer than necessary to fully charge it.
- · Do not leave the device unattended while charging.
- · This product may only be repaired by the manufacturer's qualified service or an authorized service center. Repair of the device by an unqualified service or by an unauthorized service point may damage the device and void the warranty.
- · The manufacturer is not responsible for damage caused by unauthorized modifications. The same applies to the use of cables other than the original ones.
- · Do not use the product if it is damaged.
- · Do not expose the device to water, other liquids or dirt. The device should not be used in rooms with high air humidity and high dust levels. This may adversely affect the operation and life of electronic components.
- Protect the product from falling and strong shocks.
- · Do not bend or pinch the charging cable. When pulling out the cord, grasp the plug directly, never the cord itself.
- · Use only a dry and soft cloth to clean the device. Do not use agents with a high concentration of acid or alkali.

### PROPER DISPOSAL OF USED EQUIPMENT

This device is marked with a crossed-out garbage container symbol, in accordance with the European Directive 2012/19/ EU on Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE).

Products marked with this symbol should not be disposed of or discarded with other household waste at the end of their service life. The user is obliged to dispose of waste electrical and electronic equipment by delivering it to a designated point, where such hazardous waste is recycled. The collection of this type of waste in separate locations and the proper recovery process contributes to the conservation of natural resources. Proper recycling of waste electrical and electronic equipment is beneficial to human health and environment. For information on where and how to dispose of used electronic equipment in an environmentally safe manner, the user should contact the relevant local authority, the collection point or the point of sale where the equipment was purchased



PROPER DISPOSAL OF USED BATTERYZgodnie z In accordance with EU Directive 2006/66/EC, as amended by Directive 2013/56/EU on the disposal of batteries, this product is marked with a crossed-out garbage container symbol.

This symbol means that the batteries used in this product should not be disposed of with ordinary household waste, but handled in accordance with the directive and local regulations. Do not dispose of batteries with unsorted municipal waste. Battery users must use available collection network for these items, that allows for their return, recycling and disposal. Within the EU, the collection and recycling of batteries is governed by separate procedures. To learn more about existing battery recycling procedures in your area. contact your city hall, waste

management agency or landfill.

DECLARATION OF CONFORMITY WITH EUROPEAN UNION DIRECTIVES TelForceOne S.A. hereby declares that this product complies

with the essential requirements and other provisions of the Directives "New Approach" of the European Union.

